

CERGY SOIT septembre 2020

Compte-rendu du brunchstorming du 14 mars

Etaient présent.e.s

Bénévoles : Yannick, Sandrine, Lucile, Sylvain, Sonia et Jacquie (sur Skype!)

Salariées : Fred et Cécile

Idée générale de l'espace de jeux: une « mini-ville » avec 5 espaces de jeux matérialisés par 4 vitabris +1 camion pizza autour d'une place centrale avec des petites tables et chaises. Une « séance » par heure avec possibilité d'entrer pendant la 1ère demi-heure sauf s'il n'y a plus de place. (40 ou 50 sacs seront distribués et serviront de « ticket » d'entrée)

- 1 poste (guichet) pour écrire des cartes postales, les timbrer, les tamponner. Un enfant jouera le facteur et effectuera la distribution 15 minutes avant la fin de la séance.
- 1 boulangerie – épicerie pour « faire les courses » et acheter des viennoiseries qui pourront être « dégustés » sur la place. Un tapis roulant et deux caisses enregistreuses en seront les principales attractions;). Dans l'idéal une vitrine + des étagères
- 1 coiffeur pour shampooiner ses parents (2 bacs et 2 fauteuils) et coiffer des têtes à coiffer
- 1 garage pour démonter et remonter des petites roues de voiture.
- 1 camion de pizzas pour commander et fabriquer des pizzas (four)
- + éventuellement un coin marionnettes / contes (coin plus calme)?

Une collecte alimentaire (cloche / signal sonore) circulera en fin de séance pour récupérer tous les objets et les remettre sur les différents espaces (à définir : chariot ?/ tricycle ? / tablier multipoche?)

Points à discuter :

* Nom de l'animation.

1ères suggestions : Miniville, Ludiville, Mon village, Place des jeux, Ludoland, Ludocity

* Les paniers ou sacs qui seront distribués à chaque enfant à l'entrée :

Faire imprimer des sacs avec le logo de l'association ou que de la récup' ?

Ajoute-t-on des caddies type caddie de marché à l'épicerie ?

* Faut-il donner des porte-monnaies avec les sacs?

Si oui comment l'argent est redistribuée dans les porte-monnaies au moment de la nouvelle session de jeu?

Prévoir une banque ?

* La banque alimentaire qui récupèrera les éléments pour les remettre dans les différents espaces à la fin de la session:

-chariot avec différents bacs ?

- enfant + adulte référent ?

- si oui quel costume ?

Garde-t-on l'idée du jeu du lancer tri selectif ?

* Comment matérialiser chaque espace à part l'aspect vitabris ?

Enseignes sur contreplaqué à réaliser au fablab? Décor ?

Jacque avait envie de faire de la peinture ... problème du stockage des décors .

*Autres éléments de décors entre les vitabris ?

Colonne Maurice ? Panneaux de signalisation ?

Plaques avec nom de rue / numéro ...

Fausses affiches ? (élections, spectacles)

Bancs publics, poubelles, potagers partagés ou parterre de fleurs

* Accueil et entrée

Quel déguisement et rôle pour les personnes qui accueillent?

Prévoir grande banderole

Slogan ?

LA BOULANGERIE EPICERIE

	À faire	A récupérer	A acheter
Déguisements		Coiffes	

		Gilets d'un magasin ?	
Accessoires :	<p>Baguettes (Olivier)</p> <p>fruits et légumes en papier mâché et pâte à sel (école du village)</p> <p>croissants et gâteaux en pâte à sel (classe école des Plants)</p> <p>Panières à baguettes (en carton?)</p>	sachets pour baguettes jolis emballages (beurre, boîte de thé, d'oeufs, c..)	2 caisses enregistreuses
Elément principal de jeu Tapis roulant	Emmanuel ?		
Décors Vitrine plexiglass étagères	Jacques ?		

LA POSTE

	À faire	A récupérer	A acheter
déguisements		Sacoche casquette gilet	
Accessoires	<p>Timbres et cartes postales vierges (Valérie)</p> <p>cartes postales dessinées (classe école des Plants)</p>	tampons, autocollants lettres prioritaires, stylos ... (Sandrine) téléphone (Sylvain)	Feutres stylo bille avec un socle et une chaînette

Décor guérite ?	comptoir (Emmanuel)	colis	
Elément principal de jeu Boîte aux lettres			

LE COIFFEUR

	À faire	A récupérer	A acheter
déguisements		2 capes (Lucile?)	
Accessoires :		sèches-cheveux pinces, barettes, bigoudis bouteilles de shampoing serviettes (coiffeuse de Fred)	
Décor	panneau « attention aux poux »		
Elément principal de jeu		2 fauteuils (coiffeuse de Fred) 2 bacs	5 têtes à coiffer

LE GARAGE

	À faire	A récupérer	A acheter
Déguisements		5 bleu de travail	
accessoires			
décor			

Elément principal de jeu Base avec pneus	Yannick		
---	---------	--	--

LE CAMION PIZZA (presque terminé)

	À faire	A récupérer	A acheter
déguisements			
accessoires		Boîtes en carton de livraison Assiettes	
décors			
Elément principal du jeu	Four (à restaurer?)		

Travail à prévoir avec les classes des Plants:

- cartes postales (en imprimer 10 de chaque modèle)
- pièces en pâte à sel
- billets
- croissants et gâteaux en pâte à sel
- bacs à fleurs
- fausses affiches ?

